

Penggunaan pemrograman matematika dalam pelabelan graceful

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20340073&lokasi=lokal>

Abstrak

Misalkan adalah graf dengan himpunan simpul dan himpunan busur dengan banyaknya simpul , dan banyaknya busur . Pelabelan graceful dari graf adalah pemetaan injektif dari ke $\{0, 1, 2, \dots, \}$, sedemikian sehingga jika busur dilabelkan , dengan , label busur-busurnya berbeda. Dalam skripsi ini akan dibangun suatu pemodelan pemrograman matematika dari suatu masalah pelabelan graceful berdasarkan model yang telah dibuat oleh Redl dan Eshghi-Azimi. Untuk membuat model pemrograman matematika dari suatu masalah pelabelan graceful, dibuat program dengan menggunakan MATLAB, sedangkan penyelesaiannya menggunakan LINGO. Simulasi dilakukan untuk graf lintasan dengan , dan graf lingkaran dengan .