

Development of an Information System to Build Social Connections Among University Students with System Development Life Cycle Framework and Design Thinking Tools = Pengembangan Sistem Informasi untuk Membangun Koneksi Sosial di Kalangan Mahasiswa dengan Kerangka System Development Life Cycle dan Alat Design Thinking

Rafiani Syifa Andytaputri, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920564461&lokasi=lokal>

Abstrak

Kesepian memengaruhi hampir satu dari empat mahasiswa, berdampak signifikan pada kesejahteraan mental, kinerja akademik, dan perkembangan sosial mereka. Kondisi ini muncul akibat sulitnya membangun hubungan sosial di universitas karena keterbatasan wadah yang mendukung. Penelitian ini mengatasi tantangan tersebut dengan merancang solusi digital menggunakan kerangka berpikir System Development Life Cycle (SDLC) dan alat-alat yang biasa digunakan dalam design thinking untuk memastikan desain yang berpusat pada manusia. Hasilnya adalah MeetMates, sebuah prototipe aplikasi seluler yang mendukung koneksi sosial. MeetMates memungkinkan mahasiswa terhubung berdasarkan minat yang sama, kesamaan akademik, dan preferensi pribadi, serta mendorong keterlibatan komunitas melalui forum interaktif dan fitur pesan langsung. Penelitian ini mengadopsi metodologi terstruktur, termasuk identifikasi masalah, tinjauan literatur, pengumpulan data, perancangan sistem, dan pengembangan prototipe. Kerangka kerja SDLC memastikan pendekatan yang sistematis, sementara alat design thinking memprioritaskan desain yang berfokus pada pengguna. Namun, penelitian ini terbatas pada skenario hipotetis dan ukuran sampel yang kecil. Penelitian di masa depan disarankan untuk memperluas keragaman partisipan dan mengeksplorasi metodologi yang lebih canggih untuk mengintegrasikan desain berpikir ke dalam pengembangan sistem.

.....Loneliness affects nearly one in four university students, significantly impacting their mental well-being, academic performance, and social development. The condition stems from the difficulty of establishing social connections in university due to limited platforms. This research addresses this challenge by designing a digital solution using the System Development Life Cycle (SDLC) framework and design thinking tools to ensure a human-centric design, resulting in MeetMates, a mobile application prototype that fosters social connections. MeetMates enables students to connect based on shared interests, academic similarities, and personal preferences, while also encouraging community engagement through interactive forums and direct messaging features. The study adopts a structured methodology, including problem identification, literature review, data collection, system design, and prototype development. The SDLC framework ensures a systematic approach, while design thinking tools prioritize user-centric design. However, the research is limited by its reliance on hypothetical scenarios and a small sample size. Future research should broaden participant diversity and explore enhanced methodologies for integrating design thinking into system development.