

Ontologi Dunia Daring dan Entitas Subjek Virtual (Kajian Filosofis mengenai Hakikat dan Relasi Virtual di Dunia Daring melalui Konsep I-Thou) = Ontology of the Online World and Virtual Entities (Philosophical Study of The Nature of Virtual Relation In The Online World Through I-Thou Concept)

Muhammad Adha, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920553706&lokasi=lokal>

Abstrak

Teknologi yang terus berkembang memungkinkan manusia untuk selalu terhubung dan berinteraksi dengan satu sama lain tanpa adanya batasan fisik. Manusia pun tanpa disadari telah menciptakan realitas baru yang mengubah cara mereka berhubungan, realitas ini dapat disebut sebagai dunia daring, yaitu ruang di mana manusia dapat membentuk komunitas tanpa kontak fisik melainkan via teknologi. Transisi yang sangat cepat dari dunia fisik ke dunia daring ini memicu beberapa permasalahan penting untuk dibahas, salah satunya adalah konsep entitas virtual akibat adanya pengaburan distingsi terkait realitas aktual dan realitas virtual. Pengaburan ini menimbulkan permasalahan ontologis terkait entitas virtual dan bagaimana individu berelasi antar subjek secara daring. Dalam artian apakah subjek daring ini hanyalah part of being atau ternyata entitas daring adalah eksistensi yang terpisah dari diri manusia. Untuk melihat lapisan relasi tersebut penulis menggunakan pemikiran Martin Buber yakni konsep mode eksistensi dan ruang dialogis. Penulis juga menggunakan metode analisis deskriptif dan distingsi demi memberikan penjelasan mengenai konsep-konsep dalam tulisan. Berdasarkan analisis penulis, dapat disimpulkan bahwa entitas daring adalah part of being, yaitu subjek yang memiliki dimensi subjektivitas, oleh karena itu mode relasi Buber dapat menjadi pilihan dalam berelasi sesama subjek dalam dunia virtual.

.....Technology that continues to develop allows humans to be continually connected and interact with one another without any physical limitations. Humans have also unwittingly created a new reality that changes how they relate, a reality that can be called the online world, namely a space where humans can form communities without physical contact but via technology. The accelerated transition from the physical world to the online world has triggered several vital issues such as the concept of virtual entities, due to the blurring of the distinction between actual reality and virtual reality. This blurring raises ontological issues regarding virtual entities and how individuals relate between subjects online, in the sense of whether this online subject is a part of being or that online entities are existences that are separate from human beings. To see the layers of this relationship, the writer uses Martin Buber's thinking, namely the concept of mode of existence and dialogical space. Additionally, to support this research author also uses descriptive analysis and distinction methods to explain various concepts in this work. Based on the author's analysis, it inferred that online entities are part of being, namely subject that has a subjective dimension, therefore Buber's relational model can be an option in relating to fellow-subjects in the virtual world.