

# Perancangan Metode Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Usability = Usability Based Mobile Application Method

Deki Satria, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920532305&lokasi=lokal>

---

Abstrak

## ABSTRAK

Perkembangan aplikasi mobile pada saat ini meningkat dengan sangat cepat. Hal ini menambah peluang pasar yang lebih bagi pengembang aplikasi. *Usability*, merupakan salah satu faktor yang harus diperhatikan dalam pengembangan aplikasi mobile. Namun pada kenyataannya, kurangnya *usability* produk menjadi salah satu faktor yang mempengaruhi seseorang untuk menghapus aplikasi yang telah mereka pasang dalam perangkat mereka. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah metode yang mengutamakan *usability* dari sistem yang dikembangkan. Penelitian ini bersifat penelitian kualitatif menggunakan metode Delphi sebagai metode untuk mendapatkan saran dari Ahli. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah metode kombinasi dari *WISDM* dan *Extreme Programming* yang berhasil menaikkan nilai *usability* sistem yang dihasilkan. Kuesioner *System Usability Scale* digunakan untuk menilai *usability* tersebut.

.....

## ABSTRACT

Mobile application was greatly increased in number. This growth added greater market opportunity for the developer of mobile application. *Usability* is one factor which needs to be considered by the developer in order to create better application for the user. Lack of usability became one factor which made the user uninstall their application. The goal of this research is to develop a method to develop a better usability for mobile application. This research is qualitative research using Delphi as tools to capture the expert judgment of the proposed methodology. The result of this research is combination of *Extreme Programming* and *WISDM* which increase the usability of the application. The *usability* of the application assessed using *System Usability Scale*.