

Prototipe majalah elektronik tentang hewan peliharaan kucing : "Ngobrol Kucing" = Prototype of an electronic magazine about pet cats : "Ngobrol Kucing"

Alma Rizki Shadrina, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20505061&lokasi=lokal>

Abstrak

Bagian 1

Analisis Situasi

Hewan menjadi salah satu makhluk hidup yang banyak disukai oleh orang-orang, salah satunya kucing. Mereka disukai karena perawakannya yang lucu dan menggemaskan. Meski disukai banyak orang, masih ada oknum yang tidak memperlakukan mereka dengan baik. Maka, masyarakat masih membutuhkan edukasi mengenai hal ini.

Bagian 2

Manfaat dan Tujuan Pengembangan Prototipe

Media ini ditujukan sebagai sumber informasi bagi pecinta kucing dan cat owner dalam hal perawatan, kesehatan, dan informasi yang berkaitan dengan kucing lainnya. Selain itu, Ngobrol Kucing bertujuan untuk menyajikan informasi yang menarik, lengkap, dan sesuai dengan prinsip jurnalisme.

Bagian 3

Prototipe yang akan Dikembangkan

Ngobrol Kucing merupakan majalah elektronik dengan target khalayak Pria dan Wanita berusia 18-24 tahun. Dalam majalah ini akan tersedia enam rubrik. Tulisan dalam majalah ini akan disajikan dalam bentuk soft news dan feature yang dilengkapi elemen multimedia sebagai pelengkap.

Bagian 4

Evaluasi

Pre-Test akan dilaksanakan dengan cara menyebarkan kuesioner online kepada responden dari hasil riset khalayak sebelumnya. Kemudian, proses evaluasi akan dilakukan dengan dua cara, yaitu menyebarkan kuesioner secara online yang ditempatkan pada beranda situs web dan disebarakan melalui media sosial Ngobrol Kucing. Teknik kedua menggunakan teknik wawancara kepada responden yang terpilih di minggu berikutnya.

Bagian 5

Anggaran

Anggaran Pembuatan Prototipe: Rp 741.305

Investasi Awal: Rp 84.079.660

Total Biaya Pengeluaran Per Bulan: Rp 73.950.000

Total Biaya Pengeluaran Per Tahun: Rp 955.400.000

Perkiraan Pendapatan Tahun Pertama: Rp 1.155.000.000

Perkiraan Pendapatan Tahun Kedua: Rp 2.617.500.000

.....

Part 1

Situation Analysis

Animals become one of the living things that are liked by many people, one of them is a cat. They are liked because of their cute and adorable stature. Although many people like it, there are still people who don't treat them well. So, people still need education about this.

Part 2

Benefits and Goals of Developing Prototype

This media is intended as a source of information for cat lovers and cat owners in terms of care, health, and information related to other cats. In addition, Ngobrol Kucing aims to present information that is interesting, complete, and in accordance with existing guidelines.

Part 3

Developing Prototype

Ngobrol Kucing is an e-magazine that targets male and female audiences aged 18-24 years. On this site, there will be six sections. Articles on this site will be presented in the form of soft news and features that are equipped with multimedia elements as a complement.

Part 4

Evaluation

Pre-Test will be carried out by distributing online questionnaires to respondents from the results of previous market research. Then, the evaluation process will be carried out in two ways, namely distributing questionnaires online which are placed on the homepage of the website and distributed via social media. The second technique uses interview techniques to selected respondents the following week.

Part 5

Budgeting

Prototype Development Budget: Rp 741.305

Initial Investment: Rp 84.079.660

Total Monthly Expenses: Rp 73.950.000

Total Annual Expenses: Rp 955.400.000

First Year Income Prediction: Rp 1.155.000.000

Second Year Income Prediction: Rp 2.617.500.000