

Penegembangan media pembelajaran berbasis sway pada mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi

Lina Widiastuti, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20503314&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) berbasis Sway. Sway adalah media presentasi online. Media pembelajaran yang dikembangkan berupa e Learning dalam bentuk presentasi online dengan menggunakan aplikasi Sway di SMPN 3 Probolinggo pada materi teoretik untuk mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi. Media pembelajaran yang dikembangkan mengacu pada model penelitian dan pengembangan Deck and Lou Carey yang meliputi sepuluh tahapan, yaitu (1) assessing needs to identify goal; (2) conducting instructional analysis; (3) identyfing entry behavior characteristic; (4) writing performance objecctives; (5) developing and selecting instruction; (6) developing instructional strategy; (7) developing and selecting instruction; (8) designing and conducting formative evaluation; (9) revising instruction, dan (10) designing and conducting summative evaluation. Kelayakan media pembelajaran hasil pengembangan mengacu pada hasil penilaian ahli, praktisi lapangan, dan respons peserta didik sebagai subjek uji coba. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis Sway yang dikembangkan telah memenuhi standar aspek kelayakan bahan ajar.