

Pengaruh parental belief terhadap perilaku bermain online games dengan regulasi diri sebagai mediator = The influence of parental belief on online gaming behavior with self-regulation as mediator / Rr Zabrina Ispratami Budi Sulistyanti

Rr. Zabrina Ispratami Budi Sulistyanti, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20499880&lokasi=lokal>

---

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menguji pengaruh parental belief terhadap perilaku bermain online games anak remaja serta menguji apakah regulasi diri anak remaja berperan sebagai mediator pada hubungan kedua variabel. Alat ukur yang digunakan adalah Parental Belief Questionnaire, Adolescent Self-Regulatory Inventory, dan Internet Gaming Disorder 20 Test. Hasil penelitian terhadap 64 pasangan orang tua dan anak remaja awal menunjukkan bahwa aspek kreativitas dan kemampuan praktis pada parental belief berpengaruh terhadap perilaku bermain online games, sedangkan aspek-aspek lain (kemampuan pemecahan masalah, konformitas, kemampuan kognitif, kemampuan sosial, kemampuan praktis di sekolah) tidak berpengaruh. Di samping itu, regulasi diri berpengaruh terhadap perilaku bermain online games namun tidak berperan sebagai mediator pada pengaruh variabel parental belief terhadap perilaku bermain online games.

---

This study aimed to examine the influence of parental belief on adolescents' online gaming behavior and whether self-regulation took the role as mediator. The instruments used for this study were Parental Belief Questionnaire, Adolescent Self-Regulatory Inventory, and Internet Gaming Disorder 20 Test. Result from 64 pairs of parent-early adolescent child shows that two aspects of parental belief (creativity and practical skill) influence the online gaming behavior while other aspects (problem-solving skill, conformity, cognitive skill, social skill, and practical skill at school) do not. In addition, self-regulation influences the online gaming behavior but does not take the role as the mediator for the influence of parental belief on adolescents' online gaming behavior.