

Pengaruh Biophilic Design Terhadap Daya Ingat Penduduk Lansia : Studi kasus Sasana Tresna Werdha Yayasan Karya Bakti Ria Pembangunan Cibubur = The Changing Effects through Biophilic Design in Elderly Memory Capacity : Case study Sasana Tresna Werdha Yayasan Karya Bakti Ria Pembangunan Cibubur

Rizka Felly, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20490436&lokasi=lokal>

Abstrak

Penurunan fungsi kognitif atau daya ingat merupakan salah satu gejala kepikunan. Lansia yang berusia diatas 60 tahun memiliki tingkat resiko yang lebih besar untuk mengidap gangguan kesehatan ini. Pendekatan desain yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut adalah *biophilic design*. *Biophilic Design* memberikan sebuah strategi desain berkelanjutan (*sustainable design*) yang melihat hubungan manusia dengan lingkungan alami. *Biophilic Design* bertujuan untuk menciptakan habitat yang berbasis hubungan alam, dengan cara mengintegrasikan alam, baik dengan material alami maupun bentuk-bentuk alami kedalam ruang. *Biophilic Design* mampu mengurangi tingkat stres, meningkatkan kesehatan dan kesejahteraan umum (*well-being*), dan juga meningkatkan fungsi kognitif (daya ingat) dan kreatifitas seseorang (Browning, Ryan, & Clancy, 2014). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana *biophilic design* membantu meningkatkan daya ingat lansia di sebuah sasana tresna werdha. Sasana tresna werdha yang diteliti dalam penelitian ini adalah sasana werdha milik swasta yang berada di Kota Jakarta. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah 43 poin instrumen asesmen *biophilic design* yang dikembangkan berdasarkan 14 pola *Biophilic Design* untuk mengidentifikasi keberadaan *biophilic design* secara kuantitatif. Untuk mengukur daya ingat lansia digunakan tabel *Clinical Dementia Rating (CDR)* dan *Memory Card Games*. Pengukuran CDR dilakukan setiap hari dengan melihat perubahan perilaku lansia. Sedangkan, *Memory card games* dilakukan saat sebelum diterapkan intervensi dan saat tiga kali tahapan masa intervensi. Penelitian ini dilakukan selama 1,5 bulan. *Biophilic design* mampu mempengaruhi penurunan tingkat demensia pada lansia dengan rentang usia 60-85 tahun yang berada di STW Ria Pembangunan, Cibubur. Penurunan tingkat demensia sebesar 1.00 poin atau 20% pada 61.11% lansia. *Biophilic design* ini menjadi implementasi yang baik di berbagai jenis bangunan, untuk meningkatkan *quality of life* manusia, dalam konteks ini adalah daya ingat manusia.

The lack of cognitive function or memory is one of the indicator of dementia. Elderly people who are aged in 60 years old or more have bigger risk to suffer from this dementia. One of the design approaches can fulfil this need is biophilic design. Biophilic design gives a sustainable design strategy which seeks the relation between human and natural environment (Degroff & Wood, 2015). The objective of biophilic design is to create a habitat based on the natural relations which integrated the natural systems, either the natural material or natural shapes into the habitat. Biophilic Design can reduce stress, improve health and well-being, and also improve cognitive function (memory) and creativity of human (Browning, Ryan, & Clancy, 2014). This research seeks how biophilic design increase the memory of elderly in the nursing home. The nursing home in this research is located in Jakarta. This research uses 43 instrument points of

assessment in Biophilic Design which developed based on Browning's. et al., 14 patterns of biophilic design to identify the existence of biophilic design quantitatively. To measure the elderly memory this research uses Clinical Dementia Rating (CDR) and Memory Card Games. CDR measurement was done everyday in observing changes in elders behaviour. Meanwhile, Memory Card Games was done prior intervention was applied, when every single intervention steps had been done. This research was conducted for 1.5 month. Biophilic design could affect the decrease in dementia level in elders with age ranging from 60-85 years old located in STW Ria Pembangunan, Cibubur. The decrease of Dementia level of 1.00 points or 20% in 61.11% elders. It will be a great implementation in any building function to improve the human's quality of life, in this case is increase human memory.