

Perancangan user interface on-board passenger information display pada kereta light rail transit berdasarkan emotional design = Designing on-board passenger information display at light rail transit based on emotional design

Fristya Fadhilah Utami, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20490026&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Sarana telekomunikasi sebagai sarana penyampaian informasi adalah salah satu sarana yang wajib ada pada moda transportasi massal berbasis rel. Penyampaian informasi didalam moda transportasi dapat dilakukan melalui layar informasi berbasis visual, yaitu *On-Board Passenger Information Display*. Tampilan informasi dapat mempengaruhi kepercayaan, keamanan, kenyamanan perjalanan, sehingga sangat penting untuk merancang *On-Board Passenger Information Display* sesuai dengan keinginan pengguna. maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk membuat rancangan *user interface On-Board Passenger Information Display* yang sesuai dengan perspektif emosi pengguna. Metode yang digunakan pada proses perancangan adalah *Kansei Engineering* melalui analisis faktor dan association rules. *Kansei Engineering* digunakan untuk melakukan perancangan yang sesuai dengan kebutuhan dan preferensi pengguna. *Association Rules* digunakan untuk mengetahui hubungan kombinasi elemen desain dan atribut dengan emosi. Penelitian ini menghasilkan tiga tema rancangan dari tiga kansei words, yaitu Futuristik, Sempel dan Dinamis. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan melalui *performance metrics*, *self reported metrics*, *issued based metrics*, dan *eye tracking*, rancangan kansei word Sempel memiliki peringkat dalam penilaian paling tinggi

ABSTRACT

Telecommunication facilities as a means of delivering information is a mandatory facility in rail-based transportation modes. Delivering information in transportation modes can be done through a visual-based information, *the On-Board Passenger Information Display*. Information that is shown to the passengers can affect trust, safety, travel and comfort, so it is very important to design an *On-Board Passenger Information Display* that is suitable to the users desire. Therefore, this study aims to design a user interface *On-Board Passenger Information Display* that suitable to the users emotional perspective. The method that is used is *Kansei Engineering* through analysis of factor and association rules. *Kansei Engineering* is used to design the user interface according to users preference and needs. Association rules inferred the relationship of combination of design elements and attributes with the degree of emotion. This study produced three design from kansei words, they were Futuristic, Simple and Dynamic. Based on the test results done by *performance metrics*, *self reported metrics*, *issued based metrics*, and *eye tracking*, kansei word Simple has the highest ranking.