

Percampuran leisure dengan bisnis : bercampurnya makna leisure bagi online gamer yang melakukan transaksi bisnis di dalam game online =
Mixing business with leisure : mixing meanings on leisure for online gamer who conducting business transaction in online game / Siffa Afdhali

Siffa Afdhali, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20413341&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Skripsi ini membahas mengenai percampuran pemaknaan leisure dalam bermain Ragnarok Online oleh para pemainnya. Penelitian ini adalah penelitian kualitatif dengan menggunakan studi kasus tiga pemain Ragnarok Online yang ikut serta dalam transaksi bisnis dalam Ragnarok Online. Penelitian meminjam teori leisure class dan productive class Veblen, serta skema hubungan leisure dan bisnis Parker dan Smith. Hasil penelitian ini menemukan bahwa terdapat irisan antara leisure class dan productive class. Para pemain Ragnarok Online tersebut memaknai game Ragnarok Online sebagai percampuran bisnis dan leisure dengan skema hubungan antara keduanya yang unik dan berbeda-beda pada tiap pemainnya.

ABSTRACT

This thesis discuss the mixing meaning of leisure on playing Ragnarok Online by the players. This is a qualitative study using study case on three Ragnarok Online players who participate in business transactions in Ragnarok Online. Research borrow leisure class theory and Veblen's productive class, as well as Parker and Smith's relations between leisure and business scheme. Results of the study found that there is a wedge between the leisure class and the productive class. The players are to interpret the Ragnarok Online as a mixture of business and leisure with the relationship between the mix of it's unique and different scheme for each players.