

Identifikasi faktor-faktor permainan tradisional bebentengan sebagai basis perancangan game pemicu peningkatan sistem motorik anak

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20409899&lokasi=lokal>

Abstrak

Seseorang yang bermain game akan mengeluarkan energy di bawah 1,5 METs. Hal itu termasuk dalam sedentary behavior yang berpengaruh buruk terhadap tubuh seperti obesitas. Perancang game saat ini melihat permainan tradisional memiliki keiatan fisik yang dominan dalam sistem permainannya. Sebagai basis game yang dapat meningkatkan aktivitas gerak pemain. Pergerakan dan pengeluaran energy tinggi pada permainan tradisional meliputi kegiatan berjalan dan berlari. Oleh karena itu, kejar mengejar dapat diaplikasikan menjadi gameplay utama dalam game untuk meningkatkan aktivitas gerak pemain.