

# Perencanaan majalah increase e-magazine ekonomi kreatif = Proposal of publishing e-magazine on creative economy increase

Hana Andita Devarianti, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20405100&lokasi=lokal>

---

## Abstrak

RINGKASAN EKSEKUTIF  
BAGIAN I  
Analisis Situasi  
Ekonomi kreatif telah menjadi kekuatan transformatif yang kuat di dunia. Namun, rendahnya kualitas sumber daya manusia di Indonesia mengakibatkan rendahnya produktivitas dan daya saing wirausaha kreatif di tingkat nasional maupun global. Oleh karena itu, dibutuhkan media informasi yang menginspirasi masyarakat untuk mengembangkan bisnis berinovasi tinggi yang mempertimbangkan kekayaan kreativitas dan kearifan lokal di dalamnya.

BAGIAN II  
Manfaat dan Tujuan Pengembangan Prototype  
Manfaat bagi Khalayak:  
Memberikan inspirasi.  
Memberikan edukasi, informasi, dan pemahaman seputar dunia bisnis dan kewirausahaan.  
Memberikan motivasi dan kreativitas.  
Manfaat bagi Pengelola:  
Menyajikan informasi yang memberikan ide-ide baru.  
Menjadi institusi yang memelihara kelanggengan seni dan budaya Indonesia.  
Mendapatkan pemasukan dari pengiklan dan sponsor.

Tujuan:  
Memenuhi kebutuhan pembaca akan ide bisnis yang berbasis ekonomi kreatif.  
Menginspirasi dan memotivasi pembaca untuk berkreasi.  
Membuka wawasan dan memberikan pengetahuan serta ide.  
Mendorong dan mendukung program pemerintah.  
Menghasilkan profit.

BAGIAN III  
Prototype yang Dikembangkan  
InCreate adalah e-magazine ekonomi kreatif yang berusaha menginspirasi masyarakat untuk aktif dalam kegiatan ekonomi kreatif dengan menyajikan informasi edukatif dan mendalam. InCreate ditujukan bagi pembaca generasi muda berusia 20-40 tahun tidak terbatas gender, SES A dan B, serta tertarik dengan seni, budaya, dan bisnis kreatif.

BAGIAN IV  
Evaluasi  
Rencana Media Pre Test untuk mengetahui evaluasi awal dilakukan melalui focus group discussion. Rencana Evaluasi untuk mengetahui kualitas kerja diadakan sebulan sekali (per edisi) melalui rapat redaksi dan setahun sekali (per tahun) melalui focus group discussion dan survey kuesioner.

BAGIAN V  
Anggaran  
Total Modal atau Investasi Awal = Rp352.080.800  
Total Biaya Operasional Per Tahun = Rp2.002.082.553  
Total Pendapatan Tahun Pertama = Rp1.890.000.000  
Total Pendapatan Tahun Kedua = Rp2.250.000.000  
Total Pendapatan Tahun Ketiga = Rp2.495.000.000  
BEP dicapai pada tahun ketiga.

.....  
EXECUTIVE SUMMARY  
PART I  
Situational Analysis  
Creative Economy has become powerful transformative strength in the world. However, low quality of human resource in Indonesia causes poor rate of creative entrepreneurs productivity and competitiveness nationally or globally. Therefore, an information providing media, which inspires citizens to develop a highly innovated business, which consider about creativity richness and local wisdom within is required.

PART II  
Prototype Development Objectives and Benefits  
Benefits for Audiences  
To inspire

people<br>Providing education, information, and knowledge about business and entrepreneur<br>Giving motivation and creativity

Benefits for developers:<br>Serving information which giving new ideas<br>Being an institution that maintains art eternity and Indonesian culture.<br>Obtaining income from advertisement and sponsorship

Objectives:<br>Fulfilling reader's need of business idea which is based on creative economy<br>To inspire and motivate reader in producing creation<br>To broaden knowledge<br>Supporting government's program<br>Creating profit

PART III<br>Developed Prototype<br>InCreate is a creative economy e-magazine that inspires people to be active in creative economy activities by providing educative and deep information. InCreate is aimed for young readers (20-40 years old) with no gender restriction, SES A and B, and those who are interested with art, culture, and creative business.

PART IV<br>Evaluation<br>Media Pre Test Plan is preceded to observe early evaluation that carried out by focus group discussion. Evaluation Plan is preceded to observe work quality through monthly (per edition evaluation) that carried out by editorial staff meeting and annual (per year) that carried out by focus group discussion and surveys.

PART V<br>Fund Allocation<br>Investment = Rp352.080.800<br>Annual Operational Expenditure = Rp2.002.082.553<br>First Year Income = Rp1.890.000.000<br>Second Year Income = Rp2.250.000.000<br>Third Year Income = Rp2.495.000.000<br>BEP reached in three years