

# Kajian edukasi peranan teknologi informasi dan komunikasi di museum telekomunikasi = Study of the educational role of information and communication technologies in the telecommunications museum / Niken Mahardhika

Niken Mahardhika, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20389564&lokasi=lokal>

---

Abstrak

## **ABSTRAK**

Tesis ini membahas mengenai edukasi peranan teknologi informasi dan komunikasi secara umum kepada masyarakat. Peranan tersebut mencakup pemanfaatan dan penyalahgunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam berbagai bidang kehidupan di masyarakat. Lokasi penelitian ini adalah Museum Telekomunikasi yang terletak di Taman Mini "Indonesia Indah", Jakarta Timur. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kualitatif. Tesis ini merupakan bentuk penelitian yang mengangkat isu-isu terkini yang belum dapat ditampilkan di museum, mengingat kondisi masyarakat yang cepat menerima informasi dan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di Indonesia yang tergolong cukup pesat, hal ini dapat menimbulkan berbagai dampak baik positif maupun negatif. Dari hasil analisis penelitian dengan menggunakan teori pembelajaran konstruktivis dapat disimpulkan bahwa edukasi teknologi informasi dan komunikasi melalui ekshibisi penggunaan perangkat teknologi informasi dan komunikasi digital dan aplikasi software dalam memberikan informasi memberikan nilai tambah tersendiri bagi metode pembelajaran di museum.

---

## **ABSTRACT**

This thesis discusses study of the educational role of information and communication technologies in general communication to the public. The role covers the use and misuse of information and communication technologies in various areas of life in society. The location of this research is the Telecommunications Museum is located in Taman Mini "Indonesia Indah", East Jakarta. This research is a qualitative descriptive study. This thesis is a form of research that address current issues that can not be displayed in the museum, given the condition of the people who quickly receive the information and the development of information and communication technology in Indonesia, which is quite rapid, it can cause a variety of impacts, both positive and negative. From the analysis of the study using constructivist learning theory can be concluded that education through information and communication technology exhibition devices use digital information and communication technologies and software applications to provide information provide added value for learning methods in the museum.