

# Peran kehadiran media digital interaktif terkait dengan programming di ruang publik = The role of interactive digital media presence in the programming of public space / Anthya Dwita Mahatidana

Anthya Dwita Mahatidana, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20387577&lokasi=lokal>

---

## Abstrak

### <b>ABSTRAK</b>

<p>Skripsi ini berfokus pada pembentukan programming melalui proses pengalaman ruang pengguna dengan alat pancaindera dan gerak terkait dengan keberadaan media digital interaktif di ruang publik. Kehadiran media digital interaktif memiliki potensi dalam mengembangkan programming pada ruang publik baik berupa reprogramming maupun deprogramming. Hal ini dapat terjadi dengan masing-masing pengguna mengalami ruang secara aktif dengan menggunakan media digital interaktif hingga membentuk kombinasi event yang repetitif dan memberikan kebiasaan baru. Persepsi dalam mengalami ruang juga dapat dipengaruhi oleh keberadaan media digital interaktif terhadap elemen ruang itu sendiri. Pemahaman akan peran kehadiran media digital interaktif di ruang publik ini dapat memberikan perspektif baru dalam perancangan arsitektur.</p>

<hr>

### <b>ABSTRACT</b>

<p>This study focuses on the establishment of programming experience through users senses and movement associated with the presence of interactive digital media in public spaces. The presence of interactive digital media has the potential to develop programming in public spaces either through deprogramming or reprogramming. This can occur with each of the user actively experience space using interactive digital media to form the combination of repetitive events and provide new habits. Perception in the space experience can also be influenced by the presence of interactive digital media in relation to spatial elements. An understanding of the role of interactive digital media presence in a public space can provide a new perspective in the design of architectural.</p>