

Implementasi diagram statechart dan diagram activity pada aplikasi passenger UML dalam mendukung active learning

Edi Rachmadi, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20242480&lokasi=lokal>

Abstrak

Proses belajar saat ini telah berkembang pesat dan tidak menjadikan pelajar menjadi objek yang pasif dalam memahami suatu pelajaran. Teknik belajar secara aktif (active learning) merupakan metode belajar yang memberikan kesempatan kepada pelajar untuk membuat suatu hubungan antara bahan mata pelajaran dengan ide yang mereka pikirkan menjadi sesuatu yang dapat diaplikasikan. Berbagai bidang ilmu dapat mengimplementasikan metode belajar secara aktif. Salah satu bidang tersebut adalah bidang software engineering. Teknik belajar aktif yang dapat digunakan pada bidang ini terutama menggunakan collaborative dan cooperative -workgroup. Perangkat yang dapat digunakan untuk menggambarkan model diagram di software engineering disebut dengan CASE tool. Salah satu CASE tool yang dapat digunakan adalah Passenger. Passenger merupakan suatu sistem yang didesain untuk membantu adanya cooperative work yang terdistribusi untuk menunjang sistem belajar aktif di bidang software engineering.

Skripsi ini akan memperbaharui aplikasi Passenger agar memiliki notasi UML yang user friendly, khususnya untuk Activity Diagram dan Statechart Diagram. Passenger yang telah memiliki notasi UML ini akan menambahkan fungsionalitas Passenger yang sebelumnya telah mendukung notasi diagram terstruktur yang disebut Ward Mellor.

Hasil pengujian yang dilakukan terhadap PASSENGER-UML menunjukkan fungsi penggambaran notasi diagram Statechart dan diagram Activity dapat diimplementasikan di dalam PASSENGER dan kestabilan performa PASSENGER-UML tidak mengalami perubahan seperti PASSENGER versi lama saat diujicoba pada jaringan lokal yang berbeda. Hasil pengujian menunjukkan bahwa tidak ada paket yang hilang selama pengiriman dan besarnya pengiriman paket rata-rata adalah 0.117 MB/detik.